

Guia do Usuário para Entrada de Dados em Android



Índice

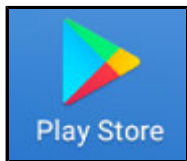
I. CSEntry	3
I.1. Instalação	4
I.2. Execução	5
I.3. Instalando uma nova aplicação	6
II. Tela Inicial das Aplicações	8
III. Tela com a Lista de Casos	9
IV. Elementos da Tela	10
V. Menu de Opções	13
VI. Ajuda na pergunta	15
VII. Tipos de entrada	17
VII.1. Caixa de Texto	18
VII.2. Caixa de Texto com opção de valores	19
VII.3. Botões de Seleção (redondos)	21
VII.4. Caixas de Seleção (quadradas)	22
VIII. Entradas auxiliares	23
VIII.1. Caixa de Nota (Observação ou Comentário)	24
VIII.2. Caixa de Busca	25
VIII.3. Caixa de Datas	26
IX. Fim	27

I. **CSEntry**

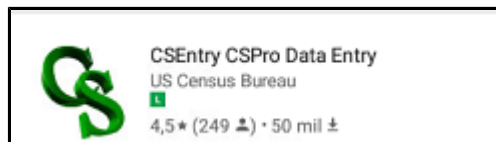
O CSEntry para aplicações Android foi desenhado para ser muito amigável, com facilidades e opções que os entrevistadores podem controlar facilmente.

I.1. Instalação

Para instalar o CSEntry no seu aparelho, use por exemplo, o



botão do Play Store e busque pelo nome CSEntry, e deve aparecer a aplicação como na figura abaixo.



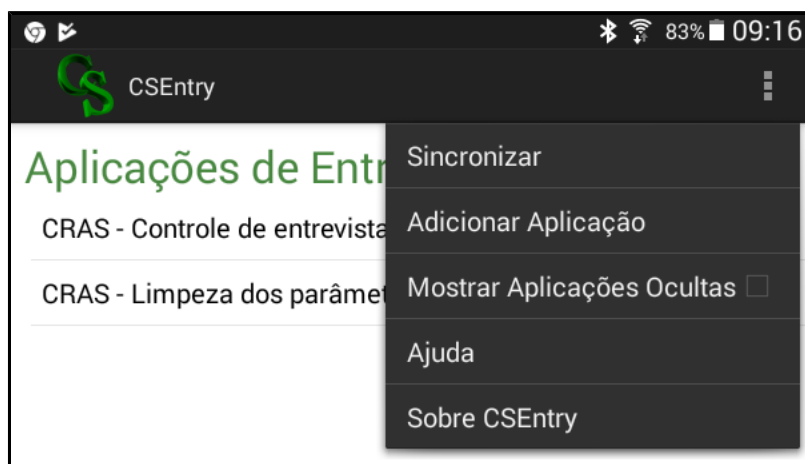
I.2. Execução

Para usar o CSEntry, procure este ícone na tela do seu aparelho.



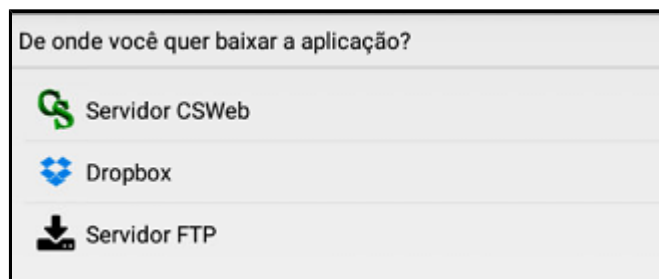
Ao ser executado pela primeira vez, o CSEntry oferece a possibilidade de instalar uma aplicação exemplo.

I.3. Instalando uma nova aplicação

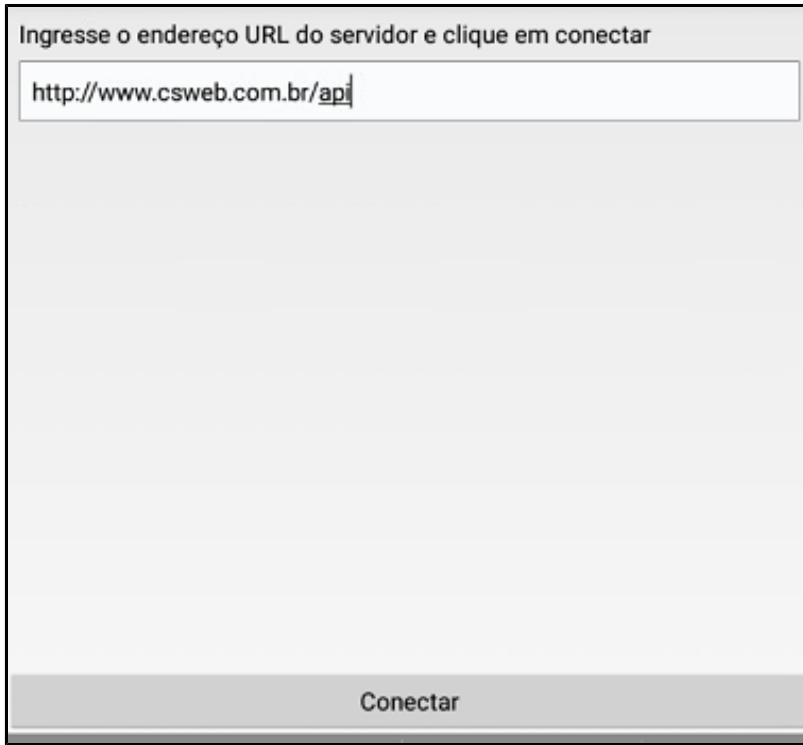


Caso a aplicação a ser usada não esteja listada, é possível adicionar uma nova aplicação, usando o botão do menu principal (na tela, em cima à direita), e escolher a opção "Adicionar Aplicação".

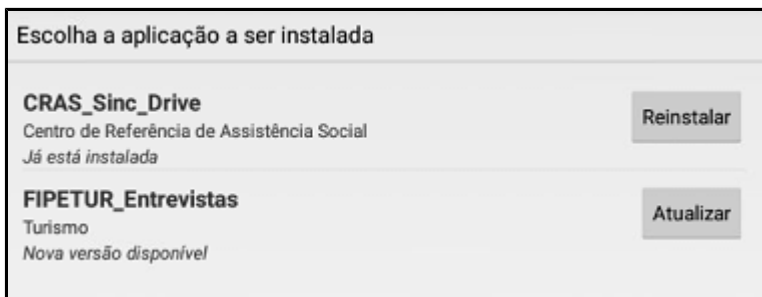
- Escolher de onde vai baixar a aplicação (usar "Servidor CSWeb").



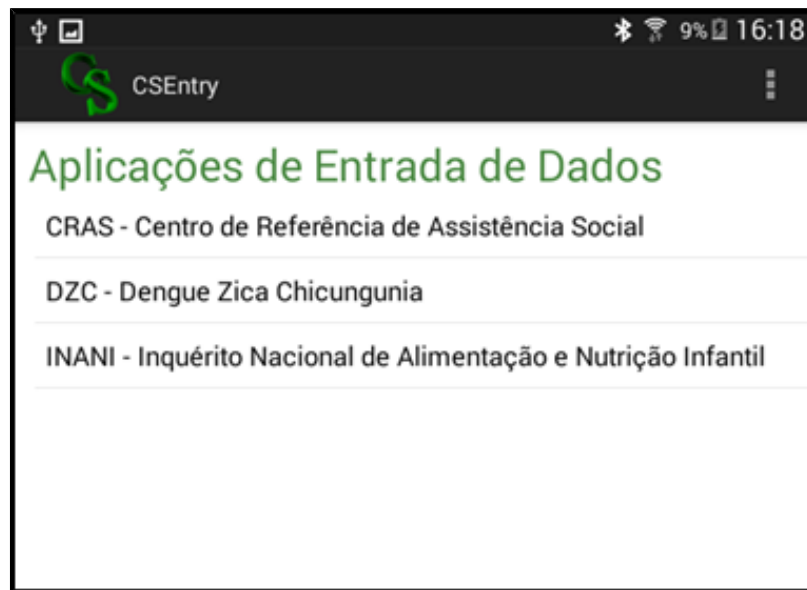
• A seguir, o sistema pede para digitar o endereço (URL) do servidor. Se é a primeira vez, este endereço deveria ter sido previamente fornecido pelo supervisor da pesquisa (não se esqueça de terminar o endereço com "/api"). Se não é a primeira vez, o endereço já aparece na tela, e é só confirmar. (Pressionar o botão de "Conectar" que aparece na parte inferior da tela).



- Se é a primeira vez, o sistema pedirá um Nome de usuário e uma Senha, que deveriam ter sido previamente fornecidos pelo supervisor da pesquisa.
- Escolher a pesquisa a ser adicionada dentro da lista de pesquisas disponíveis.



II. Tela Inicial das Aplicações

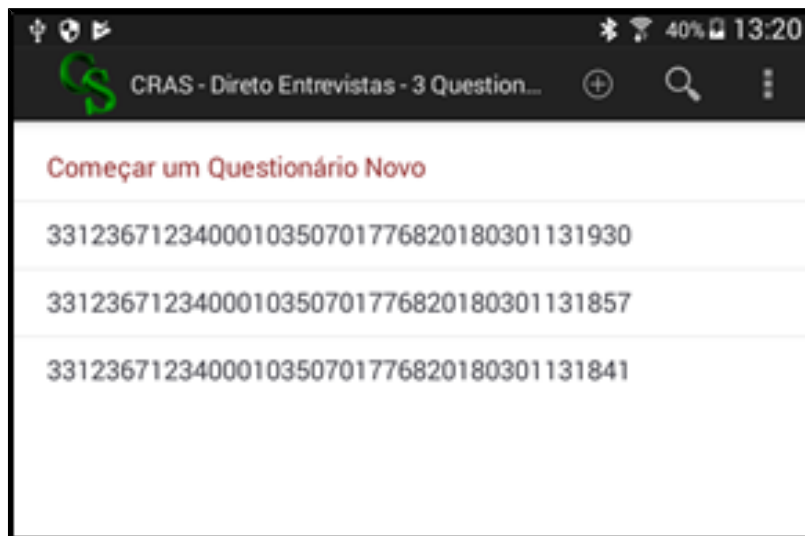


Ao chamar o CSEnter, aparece uma lista com todas as aplicações de entrada de dados instaladas no dispositivo. Clique em uma aplicação para abri-la. Se o dispositivo tiver somente uma aplicação ela abrirá automaticamente.



Caso seja a primeira utilização do CSEnter, logo após sua instalação, aparecerá uma mensagem dizendo que não há aplicações instaladas, e se o usuário quer instalar uma aplicação exemplo. Não é obrigatória essa instalação. Apertar o botão de 'Voltar' (abaixo à direita no dispositivo) para ir para o menu principal.

III. Tela com a Lista de Casos

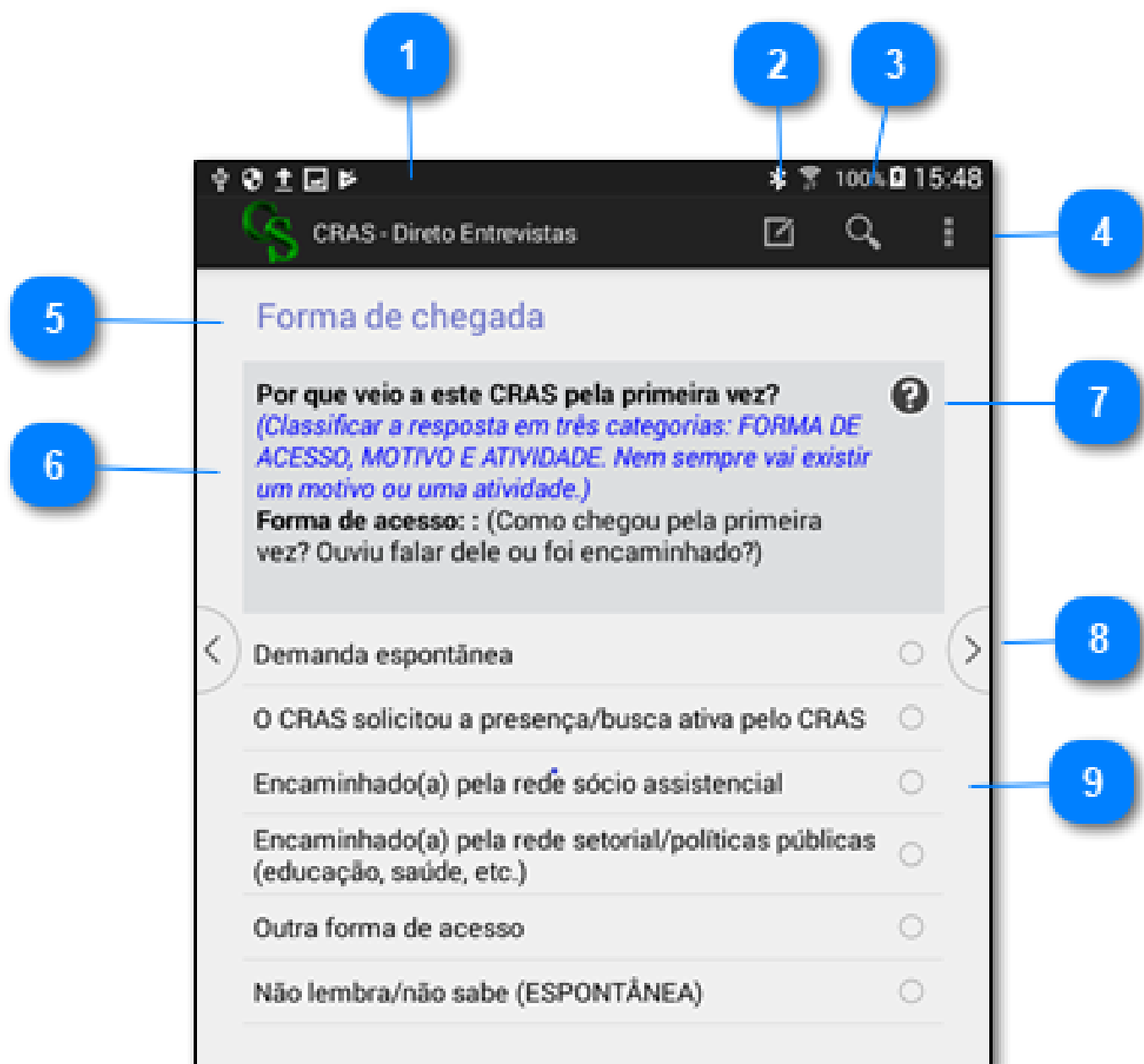


Algumas aplicações mostram esta tela, como a aplicação exemplo que pode ser instalada junto com o software.

Esta lista mostra todos os casos que já foram adicionados ao arquivo. Clicando em um caso ele será aberto para modificação. Clicando em “Começar um questionário novo”, ou no ícone com um círculo e uma cruz o programa adicionará um novo caso. Para deletar um caso, pressione o dedo na identificação do caso até o menu automático aparecer.

O botão no canto superior direito da tela (três pontos verticais) mostra o menu desta tela, que tem opções para: a) Ordenar os casos alfabeticamente; b) Mostrar os casos incompletos; c) Mostrar os rótulos dos casos; e d) Chamar a Ajuda do Programa CSEntry (no nosso caso esta opção pode não servir muito, porque além de necessitar uma conexão com a internet, ela chama uma página do Bureau de Censos dos Estados Unidos, em inglês).

IV. Elementos da Tela



1 Nome da pesquisa.

2

Nota. Clicando no ícone com um lápis e papel mostra a tela para escrever uma nota específica para a pergunta ativa.

3

Busca. Quando estiver na tela de uma variável que tenha muitas categorias (ocupação, por exemplo, ou ramo de atividade), pode ser usada para encontrar categorias que tenham uma palavra comum.

4

Menu de opções. Clicando no canto superior direito (três pontos verticais) aparece um menu com várias possibilidades.

5

Rótulo da pergunta. Quando houver, é uma descrição curta da pergunta. Com o objetivo de poupar espaço na tela, este rótulo nem sempre é mostrado.

6

Texto da pergunta. Deve ser mais descritivo que o rótulo da pergunta.

7

Ajuda. Clicando no símbolo de interrogação (quando houver), mostra um texto adicional de ajuda para a pergunta, que vai aparecer no lugar do texto da pergunta. Para sair da ajuda e mostrar de novo o texto da pergunta, clicar no símbolo que parece um pergaminho (aparece no lugar da interrogação).

8

Botões de Navegação. São usados para retroceder (botão esquerdo) ou avançar (botão direito) no questionário. Importante: nem sempre é razoável usar o botão para voltar para perguntas

anteriores, porque a volta é sequencial, para as perguntas imediatamente anteriores, uma a uma, e pode ser que elas tenham ficado em branco por uma questão de lógica do programa, e depois, para avançar, o programa pode não deixar sair deste campo com valores em branco. Se for necessário utilizar este botão, o recomendável é retroceder até o último campo preenchido.

9

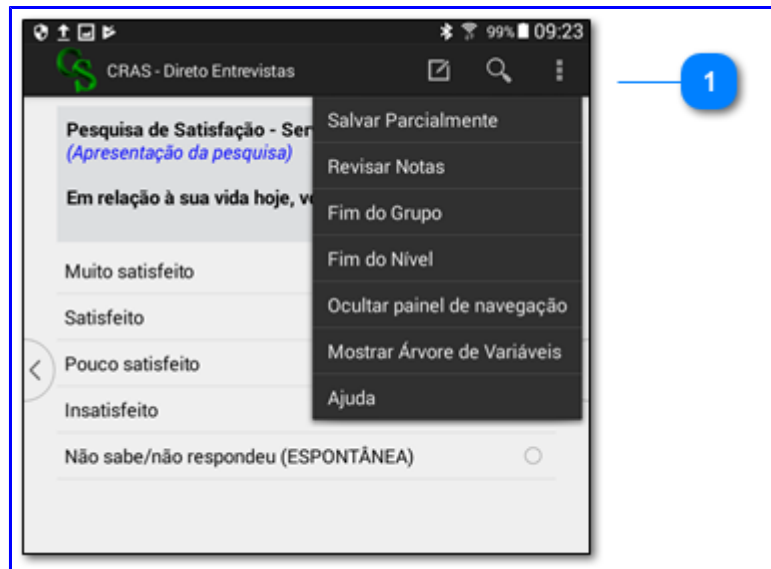
Alternativas de resposta. O CSEntry pode mostrar caixas de texto (para ingressar valores de idade, renda, ou um texto alfabético, por exemplo), botões de seleção (para escolher somente uma das alternativas) e caixas de seleção (para marcar múltiplas respostas).



Importante: Clicando no botão de “voltar” do equipamento, no canto inferior direito, fechará a aplicação).

V. Menu de Opções

É acionado clicando nos três pontos verticais no canto superior direito da tela.



1

Algumas opções aparecerão ou não de acordo com o ponto do programa:

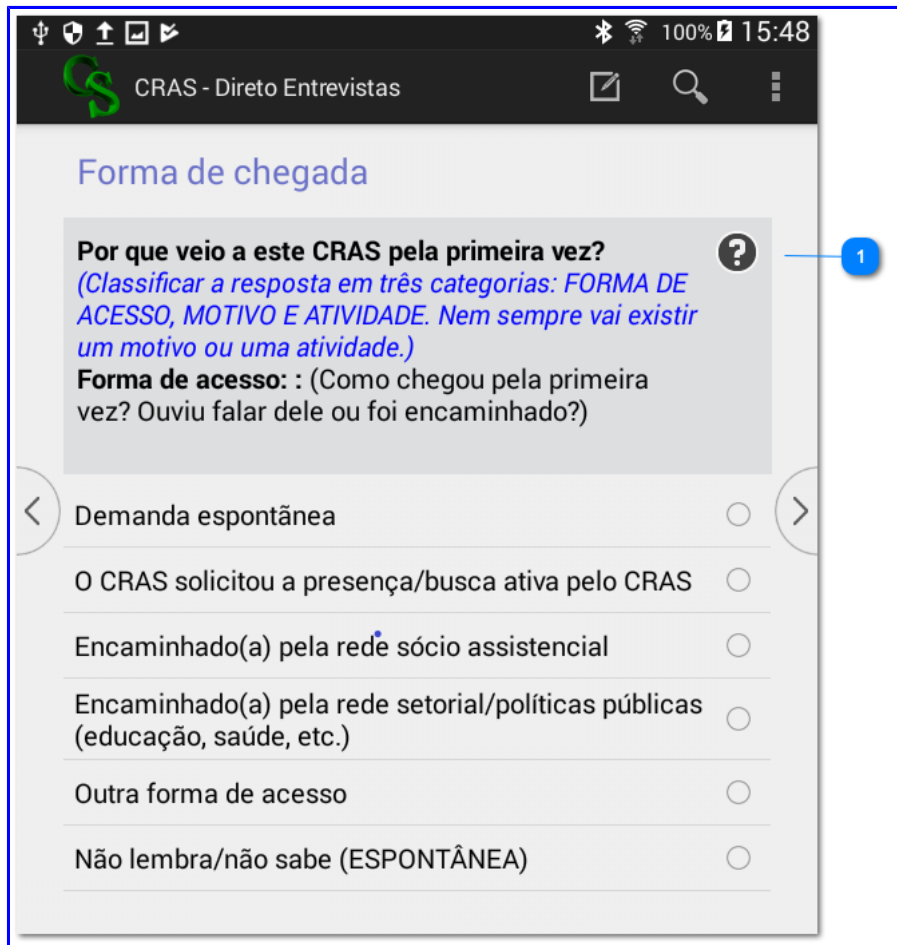
- a. **Salvar parcialmente:** Permite interromper uma entrevista parcialmente realizada, com o objetivo de completá-la posteriormente.
- b. **Revisar notas:** Mostra as notas existentes para as perguntas do questionário.
- c. **Fim do grupo:** Salta um grupo de perguntas. Esta opção não deve ser utilizada.
- d. **Fim do nível:** Salta perguntas ou encerra o questionário. Esta opção não deve ser utilizada.

e. **Ocultar (ou mostrar) painel de navegação**: Oculta ou mostra as setas à direita e à esquerda da pergunta.

f. **Ocultar (ou mostrar) Árvore de Variáveis**: Oculta ou mostra a lista de perguntas do questionário. Indica a pergunta atual, as que já foram respondidas e as que ainda estão por responder. Se o operador clicar em uma pergunta, o programa salta diretamente para ela. Esta função é útil para completar entrevistas interrompidas (realizadas parcialmente) e para modificar/alterar entrevistas já realizadas

g. **Ajuda**: Chama a Ajuda do CSEntry (esta opção necessita uma conexão com a internet para acessar a página do Bureau de Censos dos Estados Unidos, em inglês).

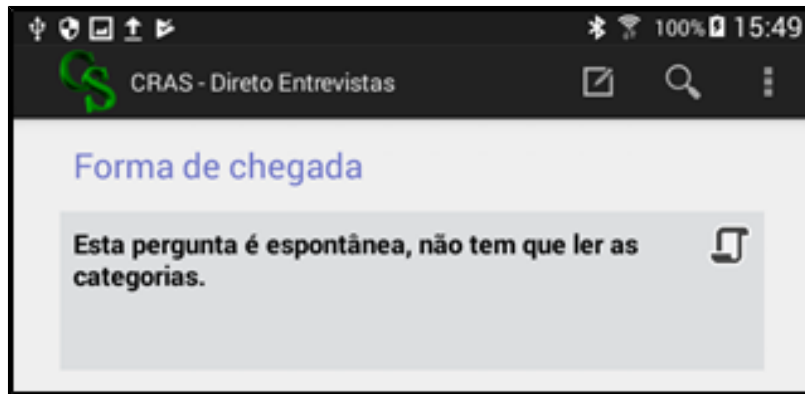
VI. Ajuda na pergunta



1

As perguntas para as quais existe ajuda (uma explicação ou informação adicional) aparecem com um ponto de interrogação do lado direito. Para acessar a ajuda basta clicar no ponto de interrogação.

Ao clicar na ajuda o texto da pergunta é substituído por outro com as explicações/informações adicionais. Este texto contém, do lado direito, um símbolo que parece um pergaminho. Clicando neste símbolo volta-se ao texto da pergunta.

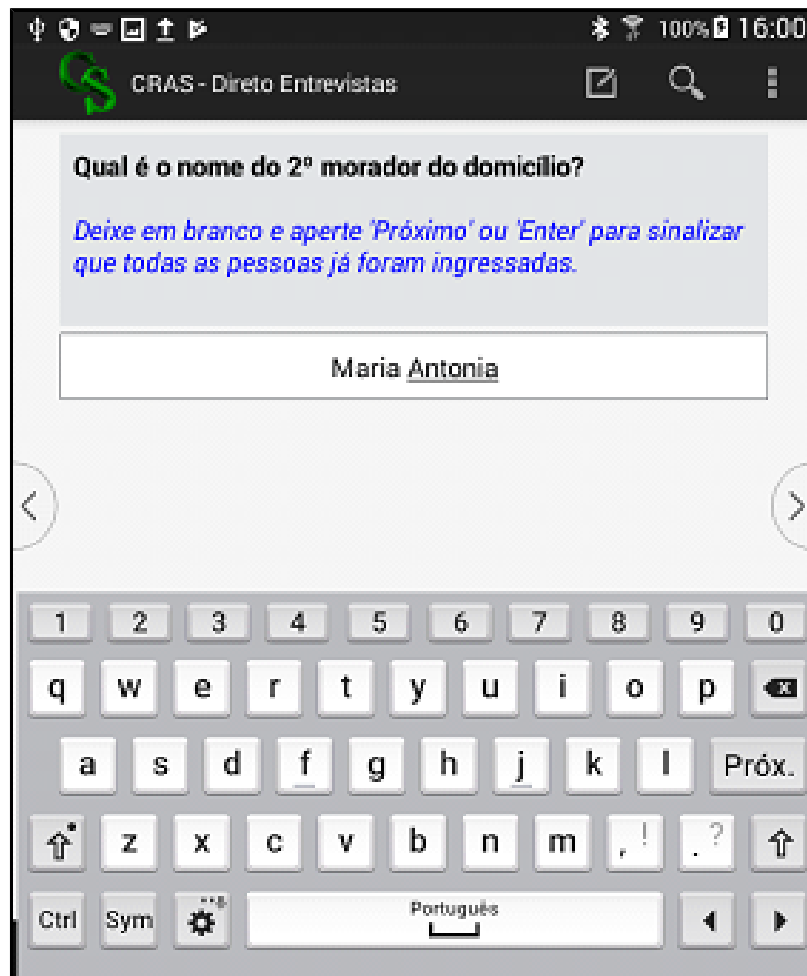


VII. Tipos de entrada

Existem 4 tipos de telas de entrada de dados:

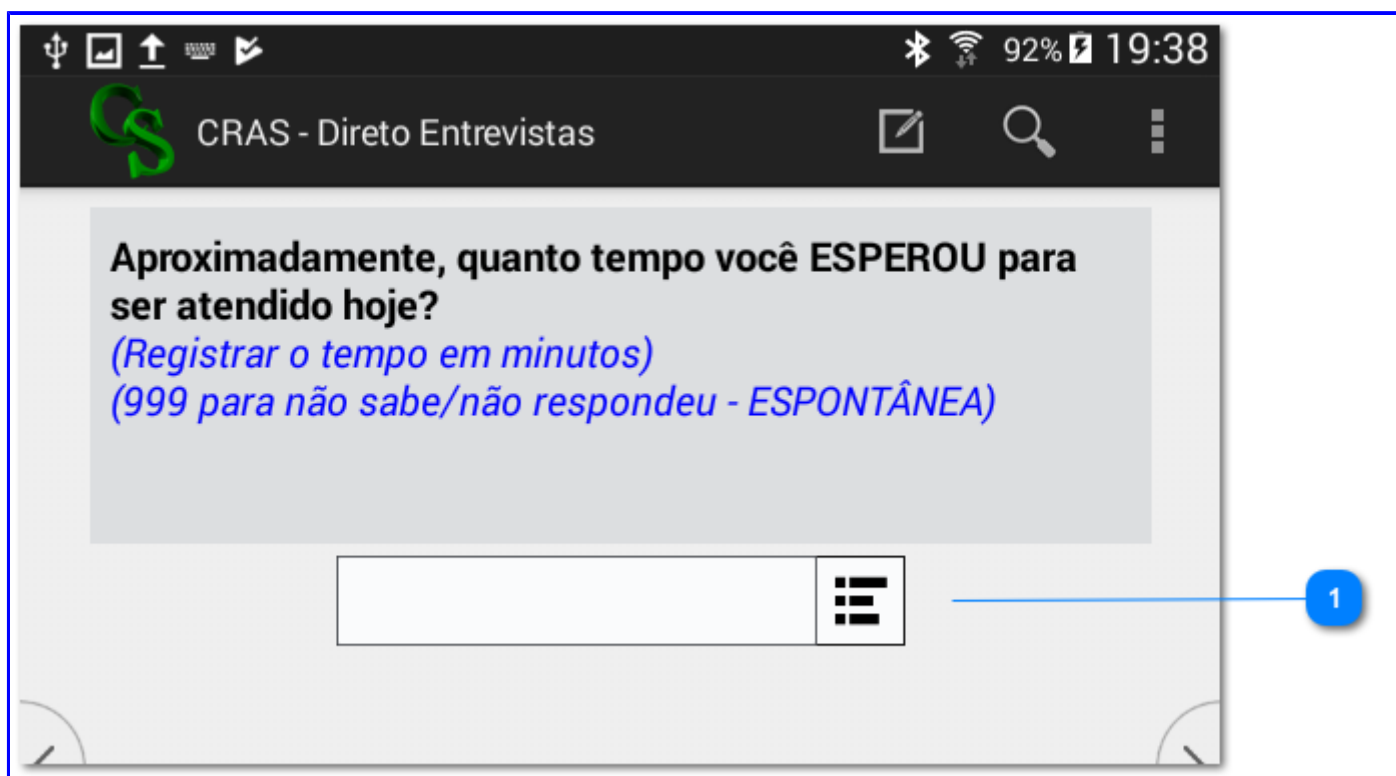
- a. [Caixa de Texto](#)
- b. [Caixa de Texto com opção de valores](#)
-
- c. [Botões de Seleção \(redondos\)](#)
- d. [Caixas de Seleção \(quadradas\)](#)

VII.1. Caixa de Texto



Para ingressar dados num campo tipo “Caixa de Texto” basta digitar a resposta usando o teclado. Se o teclado não aparecer automaticamente, clique no campo e o teclado aparecerá. Se o teclado tiver uma tecla de “Próximo”, clique nela depois de digitar a resposta para avançar para o próximo campo.

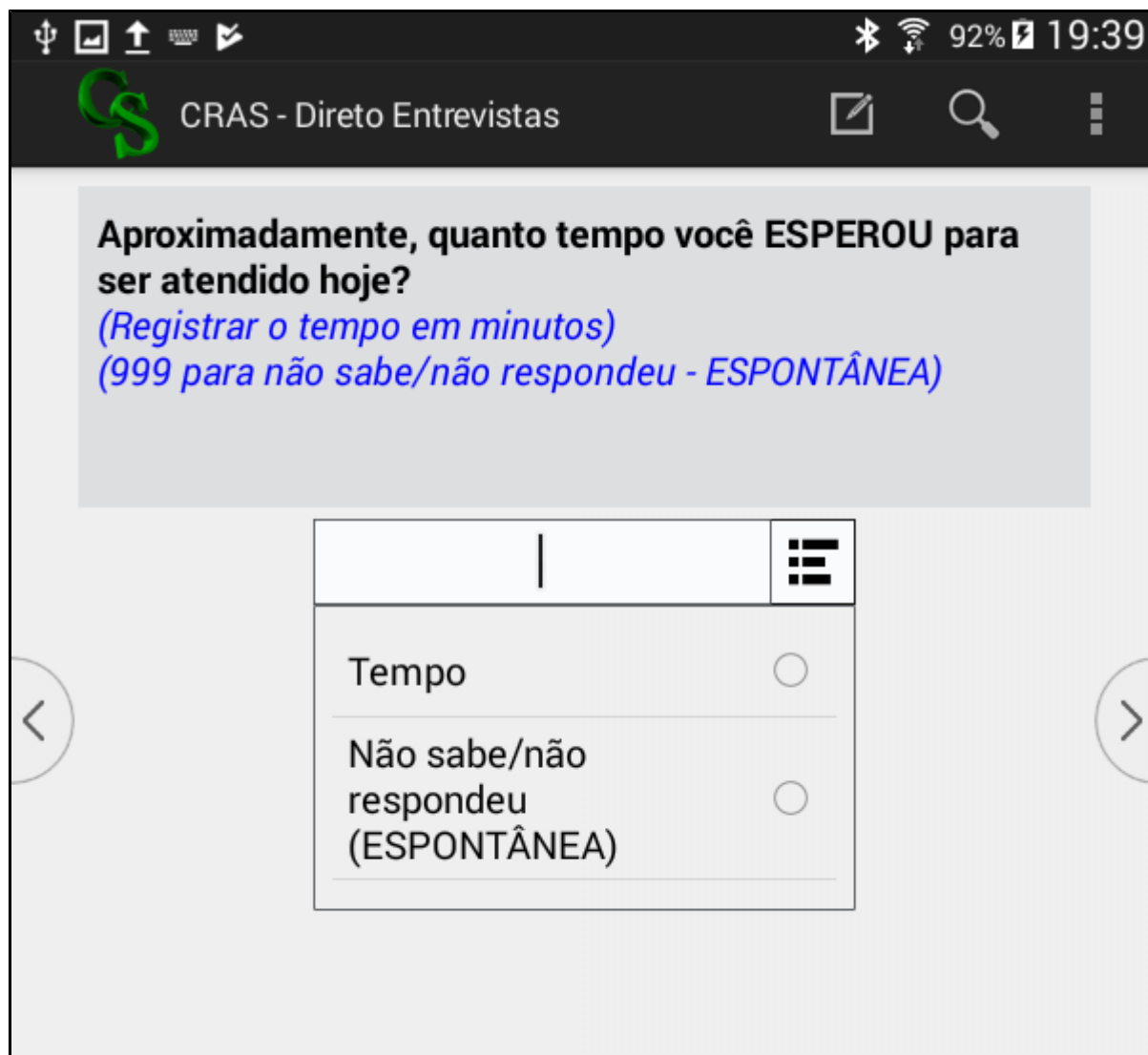
VII.2. Caixa de Texto com opção de valores



1

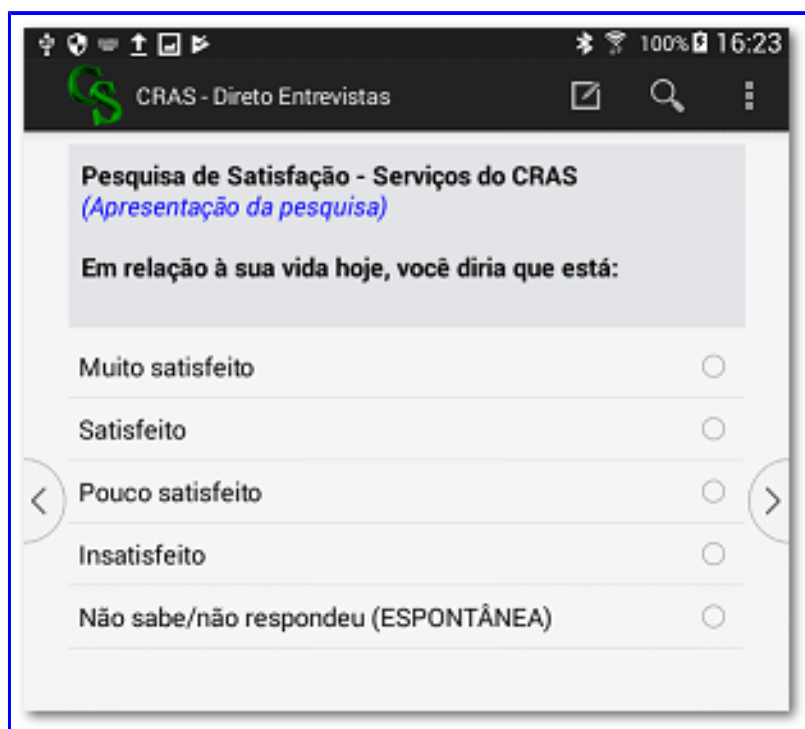
Algumas variáveis numéricas aparecem com esta marca na lateral do campo. Isto significa que existe uma lista de valores que aceita uma faixa, mas também um valor que pode ser considerado como um valor especial.

Ao clicar neste símbolo o sistema abre a lista de valores, como na figura abaixo.



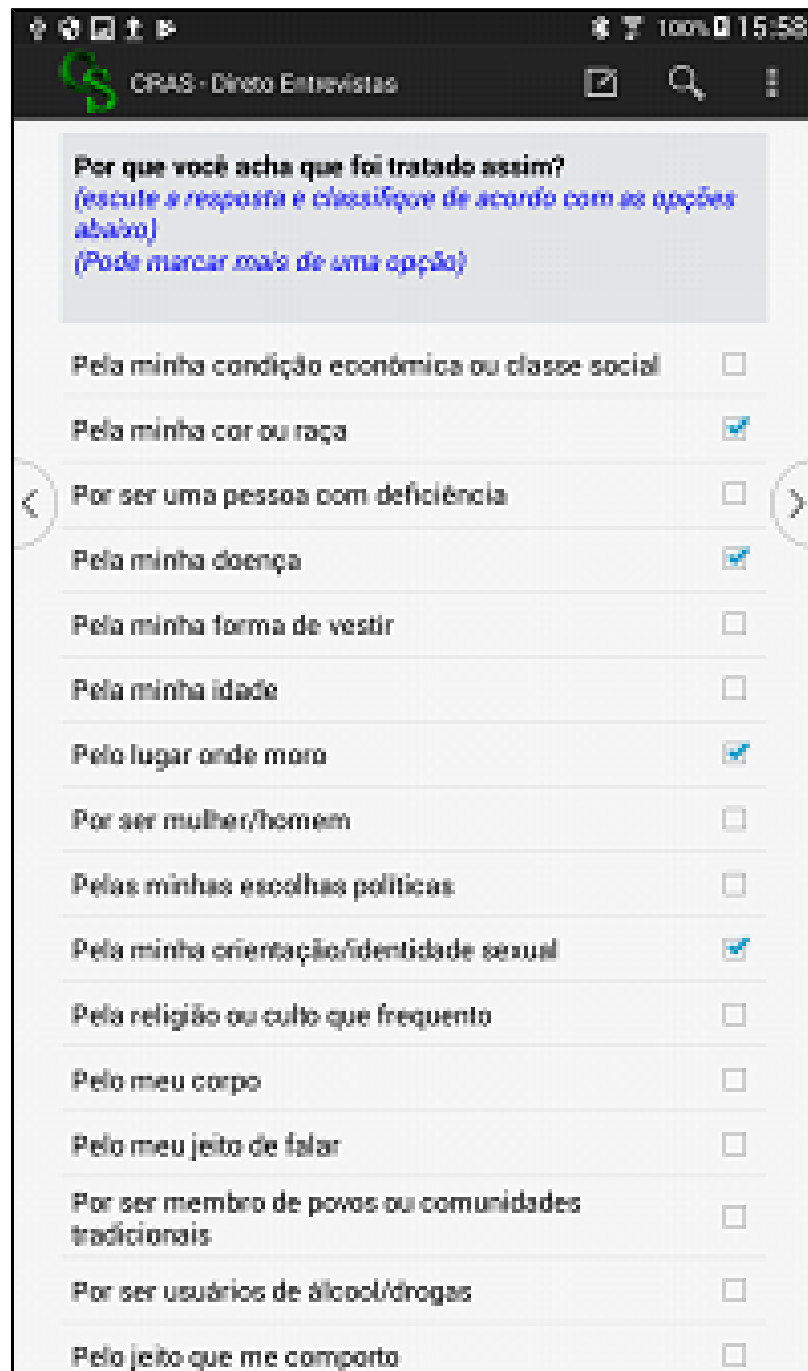
Esta alternativa permite escolher o valor "Não sabe/não respondeu" escolhendo a segunda opção, sem ter que saber ou digitar 999.

VII.3. Botões de Seleção (redondos)



Quando a aplicação apresentar uma lista de botões de seleção você deve selecionar uma, e somente uma resposta. Clique no rótulo da resposta, ou no botão correspondente para fazer a sua escolha.

VII.4. Caixas de Seleção (quadradas)



Quando aparecerem caixas de seleção com quadrados você pode selecionar uma, várias, ou nenhuma delas. Clique no rótulo da resposta, ou na marca correspondente para fazer a sua escolha. Depois de terminar de marcar todas as seleções você deve prosseguir para o próximo campo.

VIII. Entradas auxiliares

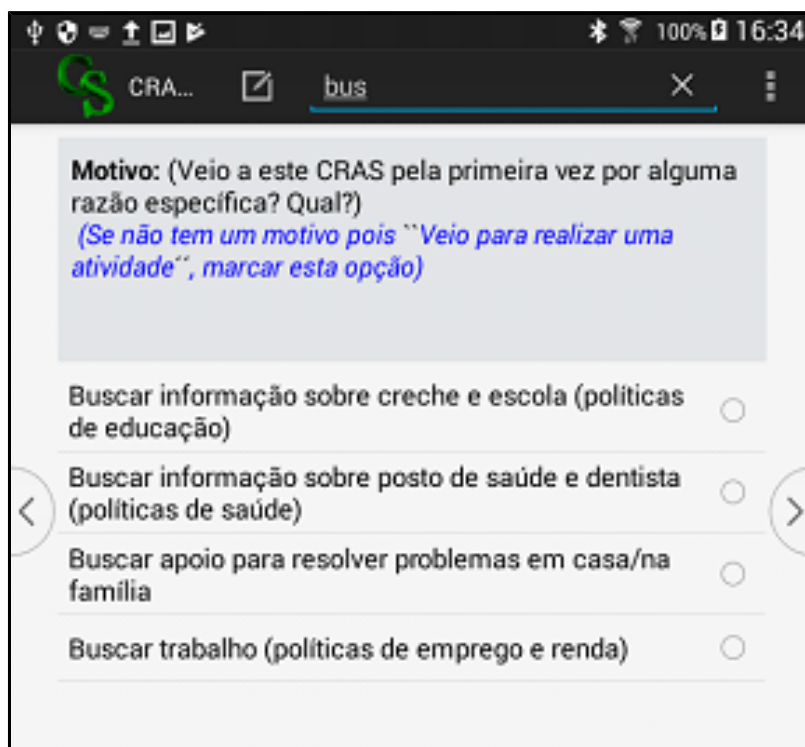
Entradas menos usadas, ou usadas em perguntas com fins específicos.

VIII.1. Caixa de Nota (Observação ou Comentário)




Depois de clicar no ícone de lápis e papel você terá a oportunidade de digitar uma nota específica para o campo. Se você não quiser adicionar uma nova nota você pode usar o botão de “voltar” do equipamento para cancelar a nota.

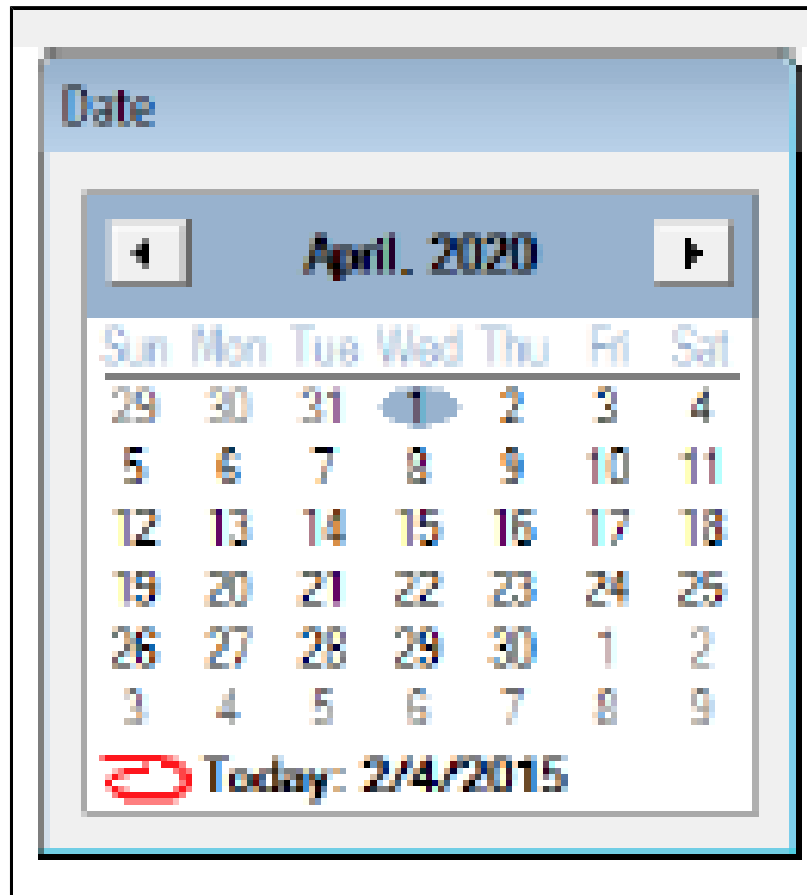
VIII.2. Caixa de Busca



Depois de clicar no ícone de busca vai aparecer um espaço para você digitar o texto de consulta. A lista de possíveis respostas aparecerá automaticamente filtrada com base na sua consulta. O texto completo de cada resposta é verificado, não necessariamente começando com a primeira letra de cada resposta. Neste exemplo a pesquisa foi com o texto “bus” (no cabeçalho da tela), e o CSEntry já mostrou somente as quatro categorias da variável que tem alguma palavra com as letras “bus”.

 Esta facilidade só tem sentido quando a variável que estiver na tela tenha muitas categorias (ocupação, por exemplo, ou ramo de atividade), e neste caso, pode ser usada para encontrar categorias que tenham uma palavra comum.

VIII.3. Caixa de Datas



Quando uma variável da pesquisa é uma data, é possível ingressá-la usando-se esta caixa para auxiliar a navegação e buscar o ano-mes-dia da informação.

Se o ano estiver "longe" da data mostrada (provavelmente é a data do dia atual) pode-se digitar o ano, e o programa mostrará o mes de janeiro daquele ano.

IX. Fim

